

【P/S マニュアル～投資編～】

P/S は一つの投資である。

ゆえに、明確な【勝ち方】が存在する。

私が負け組時代、P/S はギャンブルだとおもっていました。
勝ち組になってから、P/S は投資だと確信があります。
(現に、年間600万以上稼ぎました。月単位で赤字はありません。)

この投資法は世の中にすでに出回っていて、誰もができて、そして今すぐできます。

そんな投資法ですが、
今までしっかりと学んできたでしょうか？
投資をしてきたでしょうか？

私は今でも素晴らしい投資法だと確信しています。

誰でもできて、
いつでもできて、
リスクも少ない。

今後経済的な問題が起こったとしても、この投資法で稼げば良いと思えば金銭的・環境的なストレスも少ないです。

ちなみに資源の使い方は3種類あります。

投資…資源を投入するほど、資源が増える。繰り返し可能。

消費…生活するために資源を投入する。繰り返し不可。

浪費…生活に不必要なことに資源を投入する。繰り返し不可。

時間編の講座でも語りましたが、

~~~~~

## いかに浪費を抑え 投資に回すかがポイント

~~~~~

というわけです。

今回のマニュアルでは

- ・ギャンブルと投資の違い
- ・そもそもP/Sで稼ぐことは悪いことなのか？
- ・プロの視点と考え方で、当たり前で稼ぐ

さらに、投資という強力な考え方を今後活かすためにも

- ・投資を応用する（月20万円稼いだ後の未来）

少しですがここまで書いてみます。

（レベルが中級以上になると飽きてきますからね。笑）

このマニュアルを読んで、

P/Sは立派な投資であり、

プロと素人は視点の違いで差が生まれる（能力や才能ではない）ことを認識し、

投資はどんな分野でも応用可能＝いまやっている行動は無駄にならない。

そこまで見えてきたら幸いです。

それでは早速ごらんください^^

・ギャンブルと投資の違い

ギャンブルは絶対に胴元が勝つ仕組みになっています。
もちろん、パチンコはギャンブルのカテゴリーに属します。
つまり、何も知らなければ長い目で見てマイナスになります。

しかし、先ほど私は
【P/Sは投資である】と書きました。

投資がギャンブルと違う最大のポイントは
『長い目で見ればプラスになる』
ものです。
当然、長い目で見るのですから、途中で資金が無くなってしまっは投資できません。
不動産がいくら儲けようとも、
動かせるお金が無ければできないわけです。
では、現状にあった投資とはどのようなものなのでしょうか？

現状にあった投資とは

**準備した投資金で十分にチャレンジでき、またはすぐに復帰できる
額で、的確な知識と技術と精神があれば成功するもの**

このような形です。

こうやって書くと難しく感じますが、
要は

『自分の用意できるお金でチャレンジして、もし失敗してもまたすぐにチャレンジできる
額で、いったん波に乗ればずっと稼ぎ続けられるもの』

これが投資です。

(そこで出来たお金でまた新たなものに投資するのが投資家です)

上記で注目すべきは

『的確な知識と技術と精神』です。

つまりは、

誰でも投資のルールを守れば儲けることができる
ということです。

そう、ギャンブルで勝とうとするより、
または誰かに雇われてお金持ちを目指そうとするより、
投資で勝つほうがよっぽど簡単で有利で自由です。

私の講座を受講してくださっているのであればすでに
パチンコがギャンブルではないことがわかっているはずです。
もしギャンブルではないことに気づけたなら、投資だと気づけたなら…

あとはやるだけ、ですね^^

・ 儲ける事は悪い事なのか？

この投資をしていると、何度か耳にした言葉があります。

- 1 『パチンコ・スロットはギャンブルであり、いつかは必ず負ける』
- 2 『働きもしないでお金をもらうなんておかしい』
- 3 『人から嫌われることでお金を稼いでいる』

これは世の中で一般的なものです。
もしかしたら、こういったものがあり、行動できないこともあるでしょう。

なので、一つ一つ解明していきますね。

1 『パチンコ・スロットはギャンブルであり、いつかは必ず負ける』

この意見は『パチンコ＝ギャンブル』から成り立っているもので、
事実本気で稼ごうとしない限りこの意見は正しいです。

ただし、**私たちはギャンブルではなく、投資するのです。**
よってこれはまったく気にする必要はありません。投資ですから。

確かな根拠と信頼があるわけでもない年金制度に強制加入させたがる国よりも、
よっぽど信頼がおけると私は思っています（笑

2 『働きもしないでお金をもらうなんておかしい』

これは『働くことが常識』または『働かざるもの食うべからず』という考えが定着してい
るか。

事実、自分も小さい頃はこのように言われて育っていました。田舎者でしたし（苦笑

実際、お金を持っている人たちは働いていないわけではありませんが
確かにお金に不自由な方のほうが間違いなく働きものです。

でも、ここでよ～く考えてください。
今は一旦、心をフラットにして考えてください。

働いている方は誰にお金をもらっているのでしょうか？
そう、自分たちより働いていない（と、感じてしまう）人たちからもらっているのです。

『働きもしないでお金をもらうなんておかしい』というのは、
実は不満や愚痴と似たようなものでまったく生産性の無い言葉。
考えてみるとこの発言のほうが間違っていると思いませんか？
実際、働いていないほうが価値を提供することも多いです。

なので、労働の対価＝報酬というものは**全く気にする必要はありません**。

衝撃的な発言をいうと、これは【昔からの言い伝え】です。

【農民に納得して年貢を納めてもらうためのかっこいいフレーズ】

つまり、働いている方は本当は圧倒的に不利だけでも、

一生懸命働いてもらうためには

（雇用されての）労働＝美学

というものを提供しただけに過ぎないのです。私も昔は染まっていました。美学に。

自分の力で実際に稼いでみると、また違った考えができるはずですよ。

（自分で稼ぐと世の中の真理が少しずつ見えてきます）

3 『人から嫌われることでお金を稼いでいる』

『人に嫌われる』というのは

『ギャンブル』や『働かない人』と思われる（と思っている人）からそういう発言が出ます。

1番で『ギャンブル』ではないことがわかりました。

2番で『働かない人＝ダメな人』ではないこともわかりました。

あとは何が必要なのか？

あなたが**自信を持って投資する**ということです。

自分の力で稼いだお金は素晴らしいです。

雇われてお金をもらうのとは一味もふた味も違います。

そうすると、あなたは豊かさに触れることができます。

そんな豊かな気持ちを持っている方が嫌われるわけはありません。

それでも言うてくる人は…真剣に話し合えばわかってくれるはずですよ。

※そもそも考え方が合わなくなった、という場合もあります。

ゆえに、嫌われることもないです。

ちなみに私がプロ生活をやってきて、大事な人達に嫌われたことは一度もありません^^

このように、

正しい理由で正しい思考を持って行動すれば、どこも責められる点はありません。

あとはやり方と考え方なのです。

技術や知識よりも思考やメンタルの持ちようが大事だと思う点はそこにもあります。

なぜなら、自分が胸を張って投資できなければつまらないし長続きもせず、自分の成長にもなりません。結果的にやる意味がありません。

あなたはあなたを信じて投資すれば良い。

そのためのマニュアルです^^

・ プロの視点と考え方で、当たり前前に稼ぐ

出回っている情報は一緒なのに、何故プロと一般の差が広がるのでしょうか？

それは、目の付けどころが違うからです。

どんなところが違うかと言うと

『本当に勝てる情報だけを仕入れる』

ところです。

その着眼点はある程度の経験が必要なのですが、別段難しいことはありません。

知っているか知っていないかの違いです。

もちろん、演出や期待度を覚えることも一つの楽しみなのですが、それよりも『**いかに勝つ為の情報なのか**』に注目します。

例をあげると

どういったものが設定判別に役立つのか。

どこを狙えば回転率が上がるのだろうか。

期待値は？予想収支は？

こういった情報は平等に手に入るものですが、

玉石混合というように**情報があふれて良い情報が見えないことが多い。**

そのための基礎マニュアルであり、講座です。

あとはマニュアルに沿って学べばいいだけです。

いったんコツをつかんでしまえばしめたもの。

コツさえつかめば負ける稼働をしないのであつという間に勝ち組です^^

～投資で勝つためにすべき事、すべきではない事～

勝つためにすべきことは

『**勝つ理由のある行動をすること**』

すべきではないことは

『**毎回勝とうとする事**』

一見同じようですが、

前者は『トータルで勝つ』

後者は『何が何でも毎回勝つ』

ここに意識を置いています。

トータルで勝つ前者は、投資につきものの負けを快く受け入れます。勝ちにつながっているとわかっているからです。

毎回勝とうとする後者は負けを受け入れ難く、マイナスに追い込まれるとさらにマイナスへとつながるような投資をしてしまいます。

負けているけど、これさえ当たれば勝てる…といった心境でしょうか。

収支に影響するだけでなく、メンタル的にも後者は厳しいです。
追い込まれると理性が失われ自分をコントロールできなくなり、
結果無駄打ちやマナーの悪い行為、さらには日常生活にまで悪影響を及ぼしません。
これでは**投資ではなく浪費**です。

つまりは、『**勝つためには勝つためのメンタルを持つ**』ことが大事になってきます。
勝つためにすべき事を実行すると、勝ち癖が付きます。
勝ち癖さえついてしまえばそこからは負けることも少なくなり、結果として勝てるよう
になります。

・投資を応用する(月20万円稼いだ後の未来)

※現状、月20万・1h=1000円稼いでいない方は未来予測に使ってください。

今回はパチンコやスロットを使った投資ですが、他の投資の考え方・捉え方も似たような
ものです。**全ては期待値の考えで成り立っています。**

わからないものにお金を賭けることはギャンブルと言われています。
他の投資で失敗する場合、**ほとんどが投資とギャンブルを間違っているとらえています。**

例えば

1億円の投資で、10%の勝率で期待値300万円の場合。

10回投資して3000万円の期待値にはなりますが、

平均10億投資する必要があることと、投資チャンスが何回あるかも関わってきます。

見た目は非常にコスパがいいですが、果たして自分の資金内で挑戦できるのか？

投機的ではないのか？ギャンブルになっていないか？

きちんとした投資運用ができるのか？

その辺りも考えたほうがいいです。

ただし、P/Sの場合はその練習が出来ますし、人生を狂わせる程の投資額でもありません。この投資法を習得すれば、必ず次のステップに進めます。現に、私はせどりやネットビジネス、貿易なども稼げるとわかった状態で経験していますし、起業もできました。

なので、P/Sは非常に発展性のある行為だと私は思っています^^

さて、この勝ち方を学んだ後、どうするのか？どうするのか？

答えは

【投資対象を拡げる（より大きな期待値を求める）】

というものです。

50%で1000円儲ける事ができるものに1万円でチャレンジするのも
50%で10万円儲けることができるものに100万円でチャレンジするのも
内容は一緒です。

この投資感覚が身に着けば、さらなる成長ができると思いませんか？
自分はこの投資法のおかげで感覚が身に付き、いろんな投資に興味を持つことができました。
ゆえにこのノウハウは投資法の基礎固めとして最適だと私は思っています。

・レベルアップするためには

負け組やファンから一歩抜け出し、レベルを上げて勝ち組になるにはどうすべきでしょうか？

知識や技術を身につけることは大切ですが、肝心な事は

『**思考と精神を変える事**』が最重要です。

勝つべくして正しい思考と精神を持つことで初めてレベルアップが感じられます。

あとは実践するのみです！

少し抽象的なものになりましたが、

可能性が広がり、今やっていることは無駄ではないと思いませんか？

投機的なものがたくさんありますが、まずはこのP/Sをしっかりと習得し、浪費を投資へ。

そして、投資の本質を掴み、投機を投資へ変えてください。

そう、ここは**投資の世界のスタート**なのです。

この投資法が人生のきっかけになれば素晴らしいですよね ^^

あなた自身の興味や思考でこの投資法を目の前に持ってきました。

あとはやるかやらないか、です。

もちろんやらなくても、自分の気持ちを見つめなおし考えられたなら素晴らしいですね！

この投資法が今後すべての投資のきっかけになると確信していますし、何かが変わると自信をもって伝えています。

あとはやるだけですよ ^^

以上が投資についてのマニュアルです。

最後まで読んでくださってありがとうございました ^^

※配布中のマニュアルはこちら

【P/Sマニュアル～序章】 …<http://animaal.net/manabu/psmanual1.pdf>

【P/Sマニュアル～パチンコ編】 …<http://animaal.net/manabu/psmanualpt.pdf>

【P/Sマニュアル～スロット編】 …<http://animaal.net/manabu/psmanualsl.pdf>

【P/Sマニュアル～環境編】 …<http://animaal.net/manabu/psmanualen.pdf>

【P/Sマニュアル～時間編】 …<http://animaal.net/manabu/psmanualtm.pdf>

【免責事項】

書かれた情報は作成時の著者の見解です。

著者は事前許可を得ずに誤りの訂正、情報の最新化、見解の変更を行う権利を有します。

このレポートを利用する事により生じた、いかなる結果につきましても、一切の責任を負いかねます。

一部でも複製を固く禁じます。このレポートの開封を持って同意したものとみなします。

著作権はあにまーるに属します。

Copyright(c)2014 animaal